

UMOWA UŻYTKOWNIKA

Informacje Podstawowe

Niniejsza umowa użytkownika („Umowa Użytkownika”) stanowi prawnie wiążący dokument pomiędzy 11 BIT STUDIOS S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Brechta 7, 03-472 Warszawa, Polska, KRS: 000035088 („11 BIT”) a pełnoletnią osobą fizyczną (dalej „Użytkownik”) w zakresie korzystania przez Użytkownika z usług świadczonych przez 11 BIT (m.in. gry, support).

W przypadku osób poniżej 18 roku życia (teren Rzeczypospolitej Polskiej) lub osób niepełnoletnich (w rozumieniu przepisów obowiązujących na danym terytorium innym niż Rzeczpospolita Polska) wymagana jest zgoda przedstawiciela ustawowego (np. rodzic, opiekun).

W zakresie korzystania ze stron internetowych administrowanych przez 11 BIT dodatkowo znajdzie zastosowanie Polityka Cookies oraz Stron Internetowych dostępna pod adresem www.11bitstudios.com.

W zakresie przetwarzania danych osobowych Użytkowników zastosowanie znajdzie również Polityka Prywatności dostępna pod adresem internetowym www.11bitstudios.com, a także powszechnie obowiązujące przepisy prawa.

Licencja-Uprawnienie

Z chwilą spełnienia warunków określonych daną Usługą (np. zakup gry, rejestracja) 11 BIT udziela na rzecz Użytkownika licencji (lub odpowiednio uprawnienia) na korzystanie z danej Usługi zgodnie z jej funkcjonalnościami oraz korzystania z własności intelektualnej 11 BIT stanowiącej integralną część danej Usługi z tym zastrzeżeniem, iż: (1) licencja (uprawnienie) posiada charakter niewyłączny, bez prawa do udzielania dalszych sub-licencji, (2) licencja (uprawnienie) obejmuje wyłącznie korzystanie z danej Usługi do celów prywatnych danego Użytkownika oraz (3) nie skutkuje udzieleniem żadnych dodatkowych uprawnień na rzecz Użytkownika (np. Użytkownik, który nabył grę może dokonać jej pobrania, instalacji oraz korzystania z niej, a wyłącznie w przypadku gry w wersji fizycznej/ pudełkowej dokonać jej dalszej odsprzedaży).

Określona Usługa (np. gra) może ustanawiać na rzecz Użytkownika dodatkowe uprawnienia (np. lub określać dodatkowe warunki korzystania z Usługi (np. określony wiek, dostęp do sieci Internet, wymagania systemowe, wymagania sprzętowe), zaś wówczas takie dodatkowe uprawnienia lub warunki określone zostaną w specyfikacji Usługi lub innym dokumencie udostępnionym w związku z korzystaniem z Usługi.

O ile nie wynika z powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub treści Umowy Użytkownika zabronione jest podejmowanie przez Użytkownika działań: (1) korzystanie z Usług w innym celu niż prywatny użytek, w szczególności w celach komercyjnych (np. wypożyczanie, dzierżawienie, odpłatne udostępnianie), (2) korzystanie z Usług w sposób naruszający inne prawa 11 BIT, podmiotów trzecich lub innych Użytkowników, (3) korzystanie z Usługi niezgodnie z jej przeznaczeniem

lub specyfikacją, (4) ingerowanie w Usługę lub systemy sieciowe związane z Usługą (np. ingerowanie w kod źródłowy, wprowadzanie malware, naruszanie zasad gry), (4) korzystanie z Usług w sposób sprzeczny z powszechnie obowiązującymi normami społecznymi lub kulturowymi.

11 BIT oświadcza, iż: (1) jest uprawnione do udzielenia licencji (uprawnienia) na rzecz Użytkownika na zasadach określonych Umową Użytkownika (oraz w innych dokumentach lub specyfikacjach udostępnionych łącznie z daną Usługą, jeśli takie występują) oraz (2) podejmuje działania zmierzające do zapewnienia wysokiego standardu świadczonych Usług na rzecz Użytkownika. 11 BIT może dokonywać aktualizacji Usług lub jej elementów (np. patch).

Prawa Własności Intelaktualnej

11 BIT przysługują wyłączne prawa do Usług oraz wszystkich praw własności intelektualnej związanych lub inkorporowanych w danej Usłudze, w tym praw autorskich oraz praw własności przemysłowej (lub 11 BIT uzyskał określone prawo na podstawie odrębnych umów zawartych z osobami trzecimi).

W przypadku gier komputerowych własność intelektualna 11 BIT obejmuje w szczególności elementy graficzne, słowne, dźwiękowe, wizualne, postaci, gameplay, story. Użytkownik uprawniony jest do korzystania z praw własności intelektualnej jedynie w zakresie określonym Umową Użytkownika oraz w innych dokumentach lub specyfikacjach udostępnionych łącznie z daną Usługą (jeśli takie występują).

Treści Użytkowników

Użytkownicy mogą wykorzystywać Usługi (np. elementy gry) do tworzenia twórczości opartej o taką Usługę (tzw. fanart) w przypadku, gdy uprawnienie określone zostało w specyfikacji Usługi lub innym dokumencie udostępnionym w związku z korzystaniem z Usługi lub jest oparte na obowiązujących przepisach prawa.

Przy korzystaniu z Usług może dojść do sytuacji, iż w ramach lub przy wykorzystaniu danej Usługi (lub jej elementów) Użytkownik utworzy treść, którą udostępni na rzecz 11 BIT lub innych Użytkowników („Treści Użytkowników”) (np. wiadomość na forum, link, nagranie z gry). Takie działanie jest dozwolone, chyba że: (1) w specyfikacji Usługi lub innym dokumencie udostępnionym w związku z korzystaniem z Usługi wytwarzanie lub korzystanie z Treści Użytkowników nie jest dozwolone, (2) Treści Użytkowników naruszają przepisy prawa, prawa innych osób lub powszechnie obowiązujące normy społeczne, (3) Użytkownik nie uzyskał odpowiednich zgód lub uprawnień od osób trzecich niezbędnych do stworzenia lub korzystania z Treści Użytkowników (np. wykorzystanie grafiki osób trzecich).

Treści Użytkowników mogą być eksploatowane wyłącznie w celach prywatnych lub innych niekomercyjnych (np. rozrywkowy, wymiana doświadczeń z innymi Użytkownikami). Zakaz komercyjnego użycia Treści Użytkowników w szczególności obejmuje osiągnięcie jakichkolwiek korzyści przez Użytkownika lub osoby trzecie lub umieszczanie Treści Użytkownika w produktach lub usługach podmiotów trzecich.

11 BIT rozważy wszelkie prośby lub pytania Użytkowników, co do możliwości stworzenia lub wykorzystania Treści Użytkownika w zakresie przekraczającym dozwolone działania opisane w niniejszej Umowie Użytkownika (lub specyfikacji Usługi lub innym dokumencie udostępnionym w związku z korzystaniem z Usługi).

Z chwilą opublikowania lub innego publicznego udostępnienia przez Użytkownika Treści Użytkownika, Użytkownik udziela na rzecz 11 BIT nieodwołalnej, niewyłącznej oraz nieodpłatnej licencji na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili udzielenia takiej licencji na terytorium całego świata (bez ograniczeń czasowych lub terytorialnych), a także praw zależnych w zakresie utworów opartych na lub wykorzystujących Treści Użytkownika (np. publikacja przez 11 BIT na fanpage).

Informacje Końcowe

Niniejsza Umowa Użytkownika wiąże wyłącznie Użytkownika oraz 11 BIT. W odpowiednim zakresie znajdują zastosowanie również: (i) specyfikacja Usługi lub inny dokument udostępniony w związku z korzystaniem z Usługi, (ii) Polityka Cookies oraz Korzystania ze Stron Internetowych oraz (iii) Polityka Prywatności. W zakresie Użytkowników z terenu Rzeczypospolitej Polskiej niniejsza Umowa Użytkownika poddana jest właściwości prawa polskiego 11 BIT jest uprawnione, aby wypowiedzieć Umowę Użytkownika w przypadku jej naruszenia przez Użytkownika, a także podjąć inne działania prawne wskazane w obowiązujących przepisach prawa w zakresie dokonanego naruszenia. 11 BIT publikuje aktualną treść Umowy Użytkownika (ze wskazaniem daty publikacji) pod adresem www.11bitstudios.com. Może zdarzyć się, iż od czasu do czasu treść Umowy Użytkownika ulegnie zmianie np. na skutek zmian prawnych lub świadczonych Usług.

11 BIT STUDIOS

Wersja 1.0: 15 maja 2018 roku